



CACCIA AL TESORO

Regolamento



Come funziona

Il gioco è composto da una serie di enigmi da risolvere in successione.

Al completamento delle prove verrà conteggiato il tempo impiegato per trovare la soluzione.

Meno tempo = posizione più alta in classifica.

Alle ore 21 del giorno 9 maggio 2020 si può cominciare a giocare, ma se arrivate alle 21.15 non c'è problema, il vostro tempo verrà conteggiato da lì. Non si può invece iniziare prima.

Alla fine la squadra che avrà risolto gli enigmi in meno tempo vincerà la gara.

Ogni squadra, **durante la serata**, potrà chiedere due aiuti per ciascuna prova, scrivendo direttamente a noi. **ATTENZIONE:** ogni aiuto comporterà una penalità di 10 minuti!

Cosa serve

Per poter giocare occorre:

- un computer portatile, fisso, Mac, Windows, Linux non importa come.
- una connessione a Internet, ma se non l'avete probabilmente non state leggendo questo regolamento.
- un indirizzo mail
- un software che vi permetta di aprire files zippati, per esempio WinRar, WinZip per Windows, 7-Zip per Windows e Linux, oppure Unarchiver se avete un Mac.

Come si partecipa

Per iscriversi occorre prima di tutto scegliere un nome per la vostra squadra. Qualunque nome va bene, basta che **per comunicare con noi usiate SEMPRE quel nome.**

Ci si iscrive mandando una email a:

larenadeigiochi@gmail.com

Cosa dovete scrivere nella email? Inserite come Oggetto "Iscrizione Caccia al Tesoro", poi nel corpo della mail scrivete il nome della vostra squadra e da dove giocate (quest'ultima informazione non serve per partecipare, ma noi siamo estremamente curiosi...)

Facciamo un esempio.



La sera della caccia al tesoro

La sera del 9 maggio, quando siete pronti, **ma non prima delle 21.00 (prima non otterrete risposta)**, potete inviare una seconda email a:

caccia1.adg@gmail.com

mettendo come **Oggetto, il nome della vostra squadra.**

Riceverete una risposta automatica in cui troverete un link da cui scaricare tutto il materiale che vi servirà per la caccia.

La caccia si compone di alcune prove concatenate. Significa che la soluzione della prima prova apre la seconda, la soluzione della seconda apre la terza e via così.

In pratica la soluzione di ogni prova sarà una password costituita da una parola (**sempre e solo lettere minuscole e numeri senza spazi.**) che servirà per aprire il file della prova successiva.

Quando aprirete l'ultimo file zippato troverete all'interno un messaggio che vi spiegherà come segnalarci che avete concluso la caccia

Per esempio potrebbe esserci scritto:

“Bravissimi! Avete finito la caccia al tesoro. Ora inviate un'ultima mail a [indirizzo di posta elettronica] che abbia come oggetto il nome della vostra squadra e come allegato una vostra foto di spalle mentre fate le corna con la mano destra”.

Il tempo verrà calcolato per differenza tra l'ora di invio della mail di inizio gara e l'ora di invio di questa ultima mail.

Aiuti

Se vi trovate in seria difficoltà potete seguire le istruzioni contenute in ogni singola prova per ricevere un aiuto. Noi saremo lì pronti ad inviarvi un indizio.

Attenzione. Gli aiuti costano minuti. 10 minuti per ogni aiuto richiesto verranno aggiunti al vostro tempo finale, quindi usateli con molta attenzione.

Facciamo un esempio pratico (non si sa mai!)

Sabato 09/05/2020 ore 21.00 scrivo l'email a caccia1.adg@gmail.com

Nella mail che ricevo come risposta c'è un link.

A questo link trovo dei file .rar da scaricare:

Gioco1.rar, Gioco2.rar, Gioco3.rar, ecc., ed un ultimo file Fine.rar.

Tutti sono protetti da password tranne il primo.

Risolve il gioco di Gioco1 → la soluzione mi apre Gioco2.rar

Risolve il gioco di Gioco2 → la soluzione mi apre Gioco3.rar

...e avanti così...

Risolve l'ultimo gioco → la soluzione mi apre Fine.rar

Aperto Fine.rar trovo cosa devo inviare e l'indirizzo a cui inviarlo per comunicare che ho finito la caccia al tesoro e fermare il mio tempo.

Classifica finale

Man mano che riceveremo le email finali, stileremo la classifica. Solo il primo classificato avrà diritto al premio finale. Ebbene sì. C'è un premio, ma solo per la squadra che avrà sbaragliato le altre in velocità.

La gara rimarrà comunque sempre disponibile in seguito scrivendo a caccia1.adg@gmail.com

Consigli

I giochi sono tutti risolvibili usando inventiva, pensiero laterale, logica e Google!

Perciò restate a casa, giocate con noi e Buona Caccia!